KONAMI

KONAMI OFFICIAL GUIDE

DUNGEON QUEST

ダンジョンクエスト™

第4章「海賊キッドの宝探し」

パーフェクトガイド



KONAMI®

ダンジョンクエスト 第4章「海賊キッドの宝探し」

パーフェクトガイド

発行 コナミ株式会社
発売 株式会社新紀元社

KONAMI OFFICIAL GUIDE

パーフェクトシリーズ

DUNGEON QUEST ダンジョンクエスト™

第4章「海賊キッドの宝探し」



パーフェクトガイド

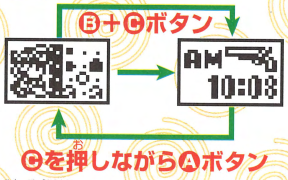
始める前に



電池の間にはさまっているシートを抜くと電源が入るよ。リセットボタンを押した後、時計を合わせてⒸボタン。これで準備オーケー。Ⓐボタンでゲームスタート。

ゲームと時計の切り替え

ゲーム中にⒷとⒸボタンを同時に押すと時計表示になるよ。ゲームに戻すときはⒸボタンを押しながらⒶボタンを押そう。



※約48秒間何もしないでいると自動で時計表示になります。

音を消そう

Ⓑを押しながらⒶ

音を消したいならⒷボタンを押しながらⒶボタン。これで周りの人に迷惑をかけずにプレイできる。

ボタンの切り替え

Ⓐ+Ⓑ+Ⓒ

ⒶボタンとⒸボタンの機能を入れ替えられる。攻撃するときに、どちらが押しやすいかで決めよう。

DUNGEON QUEST ダンジョンクエスト™

第4章 「海賊キッドの宝探し」

CONTENTS

第4章「海賊キッドの宝探し」

ストーリー

むかしむかしの、とある遠い国での出来事。幾多の海をまたにかけた義賊の青年がいました。

彼の名はキッド。これは彼の冒険のエピソードです。

キッドは、海賊の頭領の父親に育てられ、9歳の時に父親に先立たれて、12歳で父親に代わり海賊を取り仕切る頭領になりました。子供の頃から父親に鍛えられ、剣術や射撃、時には10mもある鮫を倒したこともあったそうです。そんな事で部下の信頼は厚かったのですが、何せ口より先に実行してしまうタイプなので、時々ついて行けなくなる事もありました。

ある日キッドは、とある漁港に船をつけました。しかしその港の人々はどうも皆暗い顔をしていました。

キッドの部下が、聞き込みをして伝えに来ました。

「お頭ぁ、ここいら一帯の魚が消えちまったらしいですぜ！」

でもキッドはそんな事件には興味は無く、金目の物の在り処を部下達に探させました。

「ダメですぜお頭、ここいらには金目の物なんてありゃしませんぜ。」

キッドは船を出して先を急ごうとしましたが、1つ気がついたことがありました。この港の付近には、若い女や子供達が1人もいなかったのです。

「おいあんた、何でここいらには女子供が全然いないんだ？」キッドは付近の漁師に聞きました。

「…この港町一帯の子供達ァ、みんな怪物にさらわれちまったんだよ。」

「怪物？何だいそりゃ？」

「ここいらの魚がいなくなったのも、陧海洞っちゅう洞窟の怪物の仕業らしくて、うちの娘もいつの間にかいなくなってしまって…お前さん、あいつを退治してくれんかね。」

キッドは突然立ち上がって怒鳴りました。

「馬鹿言うねぇ！何で大人のあんた等がやんねえンでえ、こんな何もねえトコで、慈善事業なんてやってらんねえぜ！」そして部下を呼び出して船を出しました。

「全くアッタマ来るぜ、俺はああいう大人達がでっ嫌えなんだよったく…」

「なあお頭、あっしがこう言うのも何ですが、力になってやっても良かったンでねえですかい？」

キッドと一番親しかった部下が言いました。

「馬鹿野郎！俺が言ってるのは、俺は腑抜けた大人が嫌いだって事だ、父親が口癖みたいに言ってたのは、『強い男になれ』って事だろ。つべこべ言わずに行くぞ！」

「…でもよぉお頭、」

「うるせえっつってるだろ！」

すると部下は呟いて言いました。

「いいんですかね、あの怪物のいる洞窟には、お宝がたくさんあるっていう話でしたぜ。」

「それを早く言いやがれっ！」と言うや否や、キッドは船を飛び出していきました。

「…あ～あ、またお頭の悪いクセが出ちまった。」

キッドはさっきの漁師に怪物の居場所を聞き出し、陧海洞の前までやってきました。

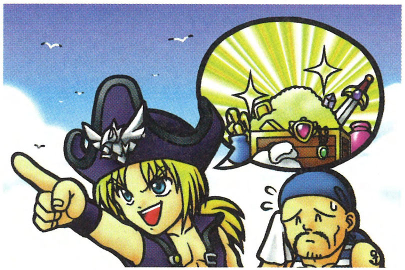
「ここからは俺1人で行く。お前達はここで見張っていろ。」

「ズルいぜお頭、俺達にも行かせて下さいよ。」

「…わかったよ、途中で金が手に入ったらそれをやるから、そん時は援護してくれ。」

「わかりましたぜお頭ァ！」

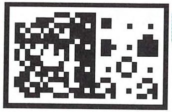
不思議なフシギな、キッドの冒険の始まりです…



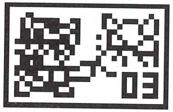
システムの章

画面の見方や道具の使い方など、
ここでは基礎知識を解説していくぞ。
まずは操作方法を覚えよう。

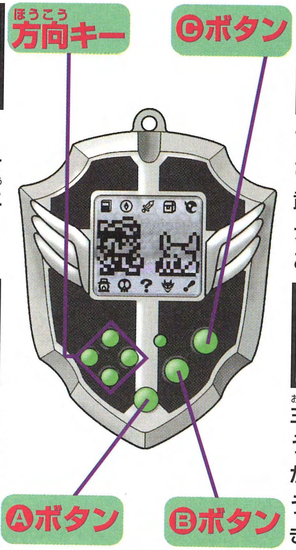
ボタンと役割

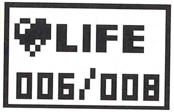


移動するときや、アイテムを選択するときに使う。上下左右と斜めの8方向に動けるぞ。

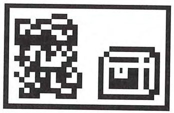


攻撃したり、選んだことの決定、その他宝箱を開けたり、罠を消すときにも使う。





アイコン画面の呼び出しに使うよ。武器の装備やアイテムを使うときはここだぞ。



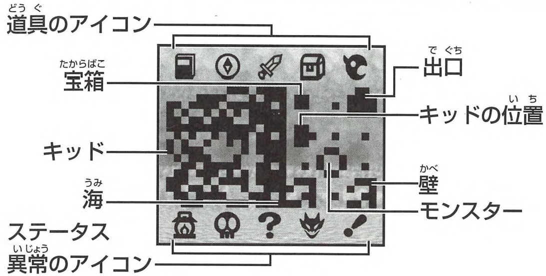
主に取り消しに使う。また、押しながら方向キーを使うと方向転換ができるぞ。

画面の見方

キッドやダンジョンの他に、
いろんなアイコンがあるぞ。

メイン画面

キッドは凸、モンスターは○、メイン画面のフィールドではキャラクターが記号になるぞ。

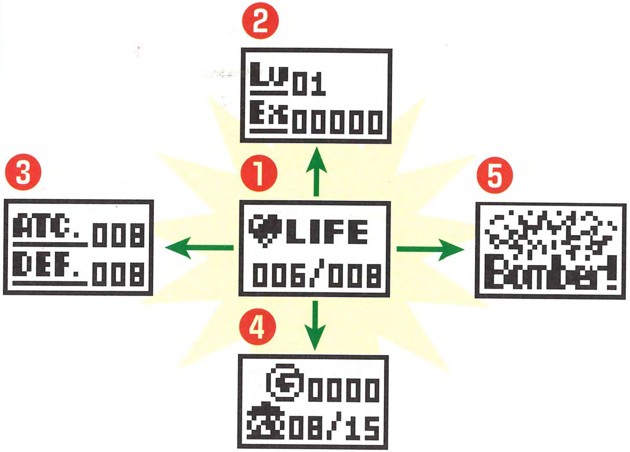


道具のアイコン‥©ボタンで選んで道具を使える。
キッド…………キッドの拡大グラフィック。
ステータス異常‥毒や呪いにかかった時に点灯する。
宝箱…………開くとアイテムが手に入るぞ。
キッドの位置‥‥ぜんぶで8方向に動ける。
モンスター……どんなモンスターでも○で表示される。
出口…………次の面に進めるよ。
壁…………壁以外の白部分が歩けるフィールド。
海…………歩くことはできないぞ。

ステータスアイコン

Ⓒボタンを１回押す

キッドがどれだけ強くなったか、
一目でわかる画面だ。

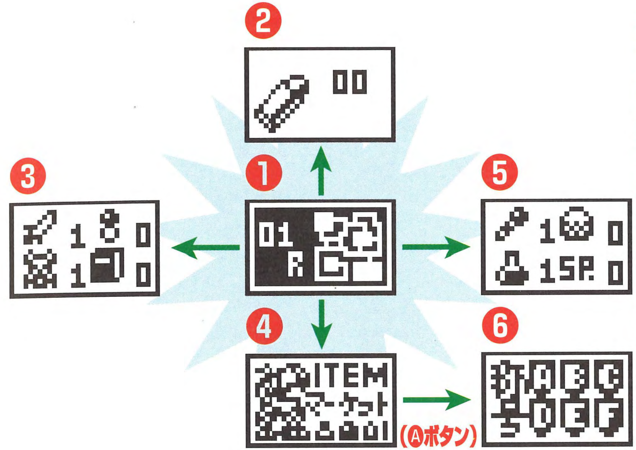


❶HP（生命力）	0になるとキッドが死んでしまう。
❷レベル・経験値	経験値がたまるとレベルアップ。
❸攻撃力・防御力	攻撃と防御のダメージに影響する。
❹お金・オイル	手に入った金額とオイルを表示。
❺援護射撃	キッドの部下が援護射撃をしてくれる。

MAPアイコン

Ⓒボタンを２回押す

マップを見れば迷わないから安心
アイテムの数もわかっちゃう。

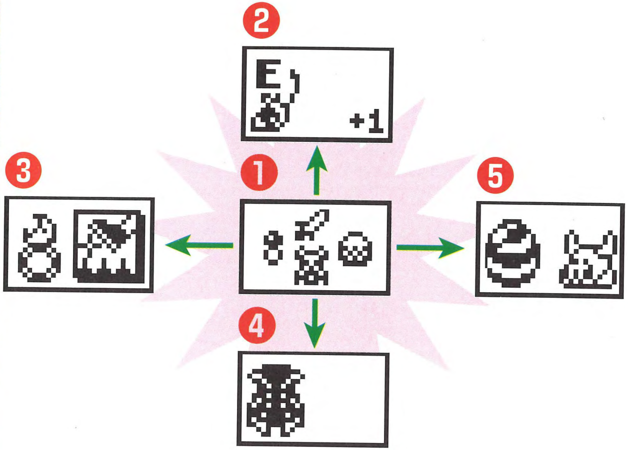


❶マップ	歩いた場所が白くなって確認できる。
❷弾丸の数	弾丸は99発まで持てるんだよ。
❸アイテムの数	剣、指環、鎧、魔導書の数。
❹交換画面	アイテムの交換時はここを開く。
❺アイテムの数	魔導杖、卵、薬、特殊アイテムの数。
❻称号画面	各章とトレードすると現れるぞ。

武器アイコン

Ⓒボタンを3回押す

剣と鎧、指環の装備をしよう。
卵の中のモンスターはな～に？

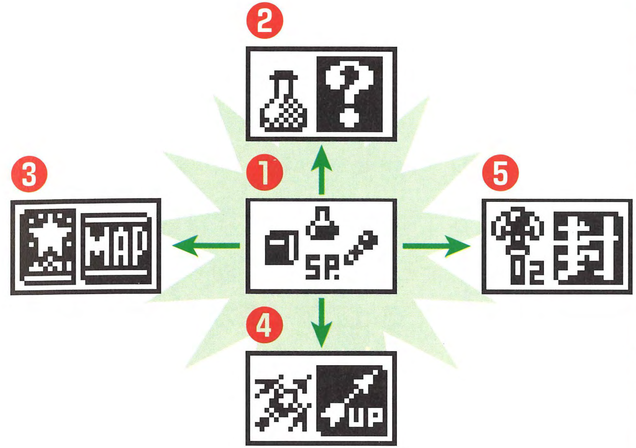


❶選択画面　方向キーで画面を選べる。
❷剣の表示　剣を装備して攻撃力アップ。
❸指環の表示　指環は時と場合で使い分けよう。
❹鎧の表示　防御力の高い鎧を装備しよう。
❺モンスターの卵　卵の中身がわかっちゃうよ。

道具アイコン

Ⓒボタンを4回押す

薬、魔導書、魔導杖はここで使う。
いらないものは整理しておこう。

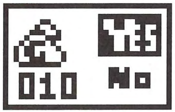


❶選択画面　ここから見たい画面を選ぼう。
❷薬の表示　いざってときには薬を飲もう。
❸魔導書の表示　魔導書はここで使えるよ。
❹特殊アイテムの表示　持っているだけで効果がある。
❺魔導杖の表示　魔導杖を使うときはここだよ。

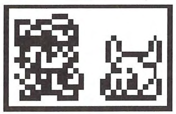
交渉アイコン

©ボタンを5回押す

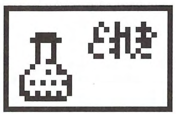
❷



❶



❸



モンスターに卵をもらえばピンチのときに代わりに戦ってくれるぞ。

❶交渉画面

さあ、交渉を始めよう。

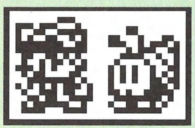
❷お金で交渉

モンスターにあげるお金。

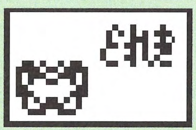
❸アイテムで交渉

あげるアイテムを選ぶ。

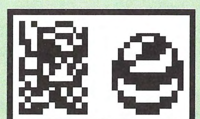
モンスターの卵を使おう



モンスターが隣にいるときに交渉アイコンに合わせると準備完了。



よし、アイテムをあげよう。弱いアイテムだと嫌がることもあるよ。



成功！モンスターが卵に変身した。ちなみに失敗するとそっぽ向かれる。

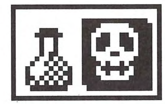
ステータス異常のアイコン

はっきりいって良くないものばかり。あまり見たくないアイコンだ。

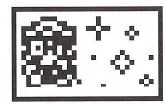
暗闇 オイルが残り少なくなると点灯。オイルが切れると真っ暗闇になる。



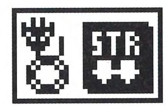
毒 毒を受けると点灯。HPが4歩移動するたびに1ポイント減ってしまうぞ。



混乱 まっすぐ歩けなくなってしまう。モンスターの魔法でかかる。



呪い 装備品がはずせなくなる。?マークの剣、鎧、指環に注意。



瀕死 キッドのHPが1/4以下になると点灯する。すぐに回復するんだ。

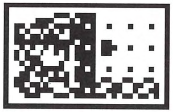


ダンジョンを歩く

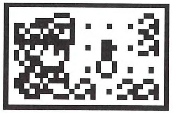
**斜め歩きを使って賢く移動。
ワナには十分注意しようね。**

ターン制って何？

キッドが1歩動けば、敵も1歩動く。攻撃でもいっしょ。これがターン制。



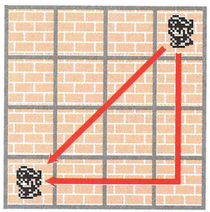
◀キッドが1歩動くと。



▶敵もこんなふうに1歩動く。

斜め歩きで近道

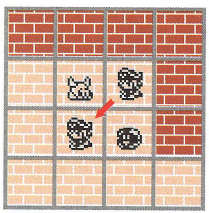
6歩の所も斜めに行けば3歩で済む。毒状態のときに体力を温存できるよ。



◀斜めに歩くと時間短縮。

敵をすり抜けろ

こんなときでも斜め歩きを使えば、すり抜けられる。敵に囲まれたら使おう。



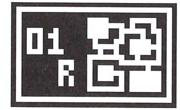
◀追いつめられても抜け出せる。

オートマッピング

マップ画面を見てみよう。1度歩いた場所はマップ画面で白くなるぞ。すべて歩いたかな？黒い部分には宝箱があるかもよ。



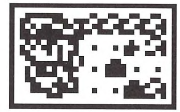
◀歩いたところは白くなって、



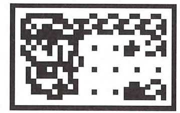
▶歩き尽くすとマップ完成。

偽物の階段に注意

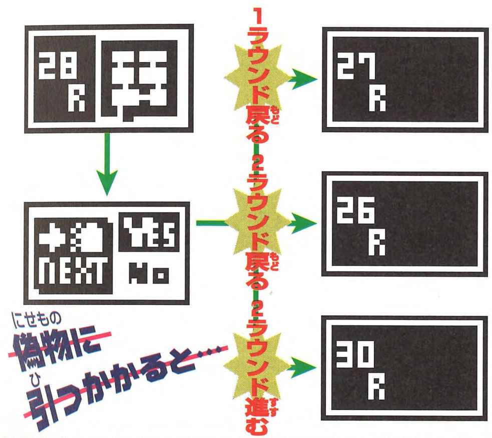
ある程度ダンジョンを進むと、階段の中に偽物が紛れてくる。これはワナだから引っかかっちゃダメ。偽物はⒶボタンを何回か押すと消えるよ。



◀こんなに階段がある訳ないよね。



▶あっ消えた。偽物だったんだ。



これはまだマシ。1ラウンドやり直し。

2ラウンドも戻るとさすがに面倒。

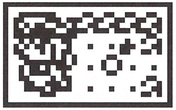
モンスターが急に強くなる。最悪だ！

モンスターと戦う

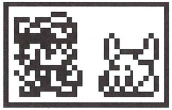
**モンスターが現れたら、
やられる前にやっつけちゃおう。**

状況に応じた攻撃を

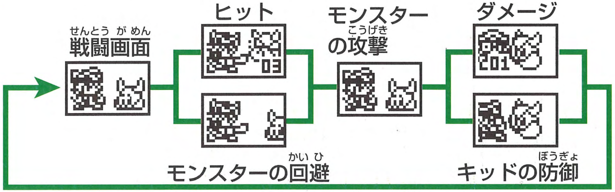
モンスターはいろんな攻撃をしかけてくるよ。いくつかある攻撃をうまく使い分けて、やっつけよう。ダメージは数字で表されるぞ。



◀モンスターの方を向いて、



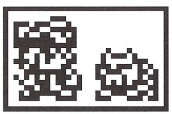
▶Ⓑボタンで確認できるぞ。



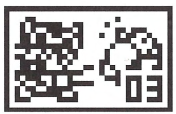
決着が着くまで繰り返し

攻撃方法その1 剣

すぐそばにいるモンスターは剣で攻撃しよう。武器によってはダメージが1.5倍になるぞ。



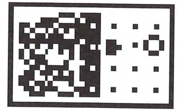
◀せーのでⒶボタンを押して、



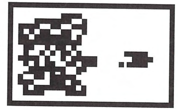
▶ズバッとたたっ斬るんだ。

攻撃方法その2 拳銃

キッドの拳銃にこめる“弾丸”をゲットしたら、ひとつ離れた敵を攻撃できるようになるぞ。ダメージはちょっと低め。



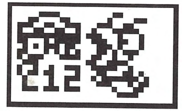
◀こんなときにⒶボタンを押すと、



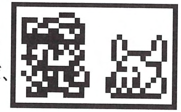
▶自動で拳銃を撃つんだよ。

攻撃方法その3 魔導杖

魔導杖はモンスターが近くにいても、離れていても使えるよ。うまく使えばピンチからだって脱出できる。



◀強いモンスターはスライムの杖を使って…



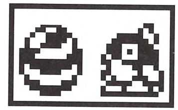
▶ポヨンにしちゃえば、怖くない。

攻撃方法その4 モンスターの卵

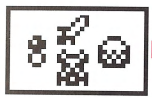
交渉で手に入れた卵を使えば、モンスターを呼び出せるぞ。モンスターがキッドに代わって戦ってくれるんだ。



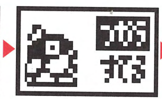
◀これが卵。たくさん集めておこう。



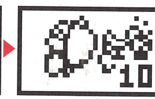
卵を使ってみよう



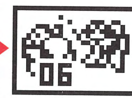
アイコン画面で卵を選ぶ。



よし、このモンスターの卵を使おう。



それいけ！ なかなかの攻撃力だぞ。



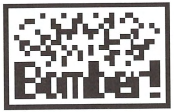
反撃されてもキッドはダメージなし。

援護射撃で一発逆転

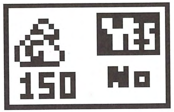
驚異の新攻撃法、援護射撃を使えばキッドは無敵だ。ただし、お金がかかるけどね。

ピンチになったらボンバー！

ステータス画面で援護射撃を選び、金額を決めたらボンバーだ！船で待機しているキッドの仲間たちが大砲を発射してモンスターを攻撃するんだ。金額によって効果が違うぞ

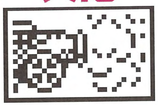


◀援護射撃を使うときはこの画面。



▶金額が高いのがちょっとツライ。

150G 大砲

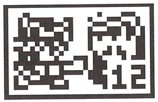


敵のHPを1ポイントにする！

150Gで援護射撃を行うと、敵のHPをたった1ポイントにできる。しかも、その後もキッドから攻撃できるので、ノーダメージで勝てるぞ！



▼

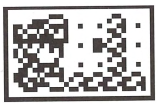


300G 戦艦

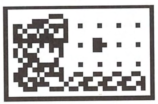


ダンジョンの壁を破壊できる！

300Gだと戦艦が登場するぞ。ダンジョンの壁を壊せるようになる。周り道をするのが面倒なダンジョンは、壁を壊して歩きやすくしちゃえ！



▼

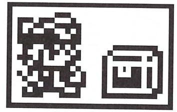


宝箱とアイテム

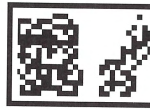
宝箱を見つけてアイテムをゲット。いいものが入っているといいね。

置いてある宝箱

ダンジョンにはいくつかの宝箱が置いてあるよ。たまにミミックが化けているものもある。



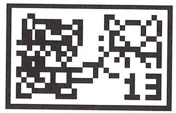
◀これが宝箱。Ⓐボタンを押すと、



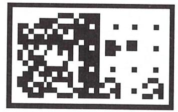
▶パカッと開いてアイテムが出てくる。

敵が落とす宝箱

モンスターを倒すと宝箱を落とす場合がある。こっちは、確実にアイテムが入っているぞ。



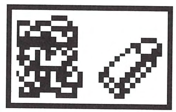
◀モンスターをやっつけると、



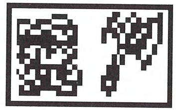
▶ほら、宝箱が出た！

入っているアイテム

特殊な剣や鎧以外はみんな手に入る。ガーディアンの落とす宝箱には、強力なものが！



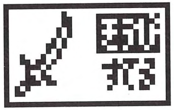
◀弾丸も入っているぞ。



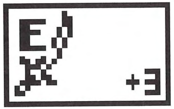
▶早めに強い剣が欲しいね。

アイテムの装備

剣や鎧は装備しないと効果を発揮しないよ。強力なものを手に入れたら、アイコン画面にして必ず装備しよう。



◀装備するものを選びⒶボタン。



▶Eマークがつけば装備完了。

宝箱に入っているアイテム

鎧 敵からのダメージを軽くしてくれる防具。

薬 HPの回復やステータスを異常を治す。

魔導杖 魔法が込められた杖。使える回数に制限がある。

オイル ダンジョンを明るく照らすランプの燃料。

剣 直接攻撃のための武器。属性を持つものもある。

指環 種類によっていろいろな効果がある。

魔導書 さまざまな魔法効果をもたらすアイテムだ。

お金 モンスターと交渉するときやトレードに使う。

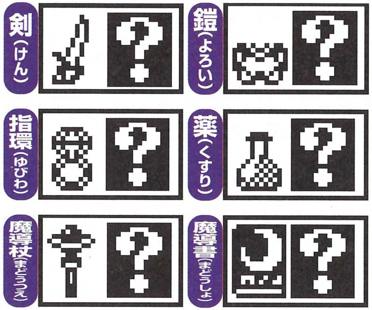
弾丸 1歩遠くから攻撃できる。拳銃にこめる弾。

アイテムの識別について

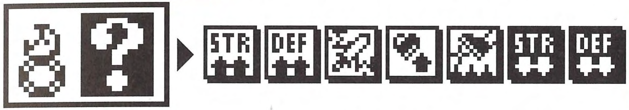
？マークのアイテムは、識別しないと効果がわからないぞ。

識別が必要なアイテム

右の６種類のアイテムが識別が必要なもの。剣と鎧は、呪いと「+1」のような追加威力、その他のアイテムは、7つの効果が隠されている。



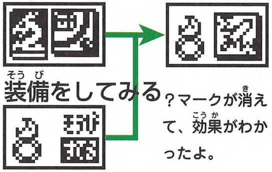
指環の場合 効果はこの中のどれか!



識別方法は？

識別の方法は、実際に使ってみるか、識別の書を使って調べる方法がある。１回使うと無くなるアイテムは、次に入手したときに識別されている。

識別の書を使う



識別オーケー

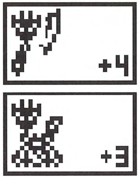
？マークが消えて、効果がわかったよ。

これが恐い！ 未識別アイテム

アイテムの中にはキッドを困らせる効果を持つものもある。識別しないで使ったりすると大変なことになるぞ。次に紹介するものに気をつけよう。

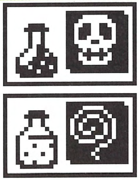
①装備品の呪い

1度装備するとはずれなくなっちゃう。はずすには書物が必要。



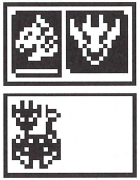
②毒薬・混乱薬

薬はこの２つが怖い。特にHPがどんどん減っていく、毒薬は最悪。



③呪いの書

うっかり装備品に使うと呪いがかかってしまうんだ。



アイテム別識別のポイント

装備品

呪われてもいいような、強力なものを選んで、イチかバチか装備しよう。これなら呪われても平気でしょ。

薬

違う種類のものを１通り集めてから、１つずつ飲んでいこう。最後が毒薬だったらアンラッキーだけど。

魔導書

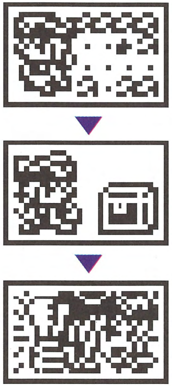
呪いの書が恐いから装備品に使うのはダメ。最初は魔導杖に使おう。次に手に入れたときには識別されている。

魔導杖

魔導杖はとっても楽チンだ。手に入れたらすぐ使ってみればいい。何にも害がないから大丈夫だぞ。

隠された「お宝」を探し出せ！

ダンジョンには8つの「お宝」が眠っているんだ！



◀ダンジョンを歩いていると、

◀突然、宝箱がボンと現れる！

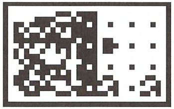
◀これで「お宝」ゲットだ。

目に見えない8つの宝箱！

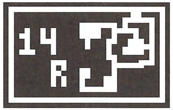
ダンジョンには、アイテムが入っている宝箱とは別物の、目に見えない宝箱が隠されている。それが「お宝」だ。全部見つけられるかな？

同じラウンドに2個あるぞ

「お宝」は、30ラウンドあるうちの４ラウンドに２個ずつ隠されている。だから、１個見つけたら、くまなく歩いて絶対にもう１個手に入れよう。



◀１個見つけたら、どんどん歩く。

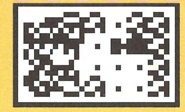


▶マップの黒い所をチェックだ！

「お宝」を集めるとどうなるの？

集めた「お宝」の数で、ゲームをクリアしたときの画面（エンディング画面）が変わるんだ。８個全部手に入れてからクリアしたい！

最後の出口を進むと…



▲どんなエンディングになるのかな？

戦闘の章

ここからは、すべてのラウンドを3つに分けて、攻略法とモンスターの紹介をしていくよ。

①ホーンドポヨン

②

角の生えたシャレコウベを被ったポヨン。ちょっとだけ防御力が高い。



④



R1～4R ♥04 剣06 盾06 EXP01
攻ノーマル/無し 移通常 交両方 属炎 ⑤

①名前	モンスターの名前。
②特徴	モンスターの性格や攻撃方法などが書かれている。
③姿	画面ではわからなかったモンスターの本当の姿だ。
④能力	Rはモンスターの登場するラウンド、♥はHP、剣は攻撃力、盾は防御力、EXPは倒したときに得られる経験値をあらわしている。
⑤マル秘データ	攻はモンスターの通常攻撃／特殊攻撃方法（［ ］内はその回数、詳しくはP48）、移は移動タイプ（P31を見てね）。交はモンスターとの交渉時の条件（「両方」はお金とアイテム、どちらでもOK、「不可」は交渉できない）。属は、モンスターの属性をあらわしている（P39を見てね）。

1～10ラウンドの戦い方

最初は、レベルアップとアイテムの識別に努力。ラウンド＋2くらいのレベルになったら次に進もう。

装備したい剣・鎧



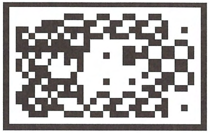
ロングサーベル



チェーンメイル

▶1匹ずつやっつけよう

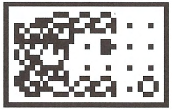
キッドは1回しか攻撃できないから、たくさんのモンスターに囲まれるとボコボコ反撃されてしまう。そうならないために、狭いところで1匹ずつ倒すんだ。



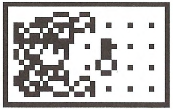
▲こういう場所で1対1で戦うんだ。

▶いつでも先手必勝！

モンスターに自分から近づくと先に攻撃されてしまうから、うまく敵を誘導して先制攻撃を仕掛けよう。そして、1発で倒せばノーダメージで勝てるってワケ。



◀敵に向かって斜めに歩いちゃダメだ。



▶まっすぐ歩けば敵はついてくる。先制攻撃だ。



毒のトゲトゲに注意

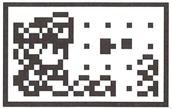
5ラウンドから登場するウニボールは毒を持っているぞ。5ラウンドに来るまでに解毒剤を3つくらいは集めておこうよ。



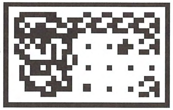
▲うわわ、毒だ。歩くたびに体力が減っちゃう！

▶宝箱は1つも残すな

各ラウンドには宝箱が1～4つ落ちている。拳銃の弾丸は、落ちている宝箱にしか入ってないから、見つけたら必ず開こう。薬だって入っているよ。



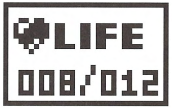
◀宝箱発見。さっそくいただきだ。



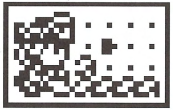
▶よく探すとまた発見。1つ残らずゲット！

▶体力が減ったら歩け歩け

戦闘を終えて、体力が減ってしまったら、モンスターと戦わないようにどんどん歩こう。4歩で1ポイント回復するから、ちょっとくらいのキズはこれでオーケー。



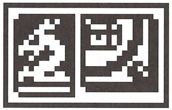
◀ちょっとHPが減っちゃった。



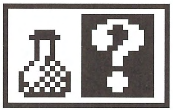
▶薬を節約。どんどん歩こう。

▶識別を済ましておこう

アイテムをどんどん識別して、なるべく早い段階で全部済ましてしまおう。ただし、薬の識別のときは毒薬をうっかり飲まないよう気をつけて。



◀識別の書は有効に使おう。

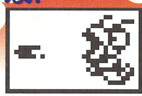


▶薬はあせって使っちゃダメだよ。



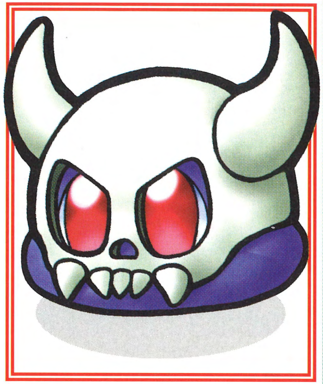
射撃の腕をなめるな!

7ラウンドで、歩いているうちにいきなりダメージを受けたら、コイツの仕業。遠くから射撃をしてくるんだ。誘導して剣で倒そう。



▲離れた場所から狙われる。

ホーンドポヨン

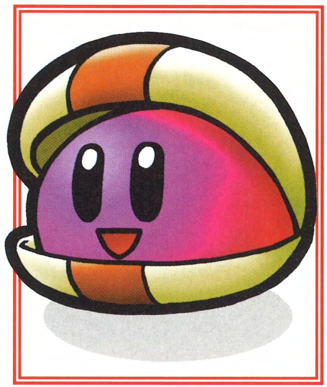


角の生えたシャレコウベを被ったポヨン。ちょっとだけ防御力が高い。

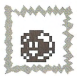


R 1～4R ♥04 ⚔06 🛡06 EXP 01
攻 ノーマル/無し 移 通常 交 両方 属 炎

シェルメット

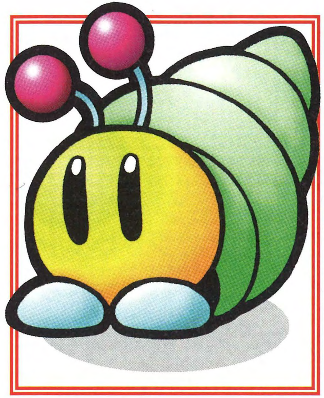


二枚貝の一種。硬いが弾力性のある不思議な殻を持っている。



R 1～5R ♥05 ⚔07 🛡07 EXP 02
攻 ノーマル/無し 移 通常 交 両方 属 炎・地

ヤドリン



ヤドカリのようなモンスター。殻の中に入っても触覚で外の様子が判る。



R 2〜6R ♥07 ⚔09 🛡08 EXP 03
攻 ノーマル/無し 移 ランダム 交 両方 属 炎・地

タルイカ

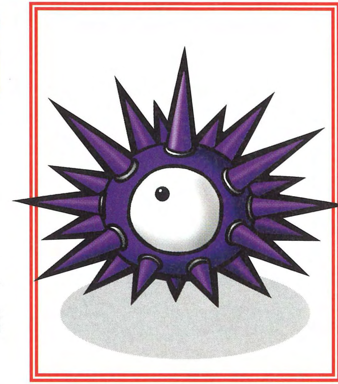


樽に寄生する巨大イカ。口から吐く墨で敵を混乱させる。



R 4〜8R ♥09 ⚔12 🛡09 EXP 04
攻 混乱/無し 移 ランダム 交 両方 属 炎・雷

ウニボール

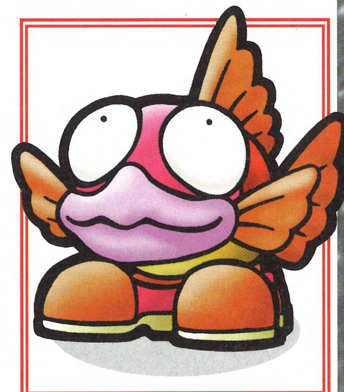


大きな目を持ったウニ型モンスター。鋭い毒針で攻撃してくる。



R 5〜9R ♥11 ⚔15 🛡11 EXP 08
攻 毒/無し 移 ランダム 交 両方 属 雷・地

タイヤード



足の生えた妙ちくりんな魚。いつも退屈だと呟くクセがある。お金には目が無い。



R 7〜11R ♥14 ⚔19 🛡16 EXP 06
攻 GOLD盗/無し 移 通常 交 GOLD 属 雷・水

ペンフグ

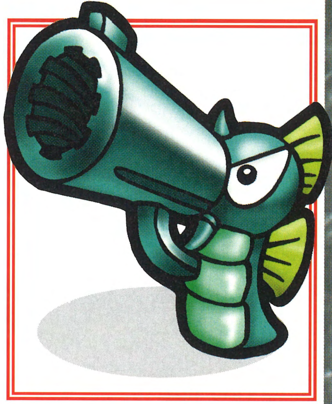


ペンギンなのかフグなのかよく判っていない。体を膨らまして体当たりをするぞ。



R 9〜11、13R　♥16　🗡22　🛡20　EXP 07
攻 ノーマル/無し　移 固定　交 両方　属 炎

ガンホース

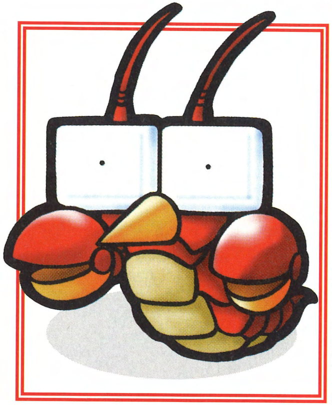


拳銃のような姿のタツノオトシゴ。宝箱の中に潜んでいる。口から射撃攻撃をする。



R 8、10〜16、18〜19、21R　♥26　🗡36　🛡21　EXP 18
攻 ノーマル/射撃【6】　移 ミミック　交 不可　属 水

グラシェアー



眼鏡状の目と大きなハサミを持つ。ハサミを使って遠距離攻撃を仕掛けてくる。



R 10〜11、13〜14R　♥17　🗡25　🛡22　EXP 08
攻 ノーマル/射撃【3】　移 通常　交 両方　属 雷・炎

モンスターの移動パターン

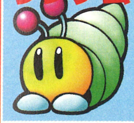
モンスターの移動パターンはここにある5種類があるんだ。

通常



キッドを追い回す。ホーンドポヨンなど。

ランダム



メチャメチャに動くよ。ヤドリンなど。

固定



じっとして動かない、ペンフグなど。

ミミック



宝箱になりすましているタイプ。ガンホースなど。

ガーディアン



ガーディアンは動かずにキッドを待ち受ける。

1st GUARDIAN ガーディアン

ジロンナイト

巨大な剣で敵をなぎ払う



硬い甲羅を持つアルマジロの騎士。実力はダークナイトやスカルナイトと同等。



R 6R ♥32 ⚔24 🛡13 EXP 58
攻 ノーマル/無し 移 ガーディアン 交 不可 属 地・水

11〜20ラウンドの戦い方

だんだん嫌〜なモンスターが増えてくるよ。強い剣や鎧を装備して、モンスターを迎え撃て！

装備したい剣・鎧



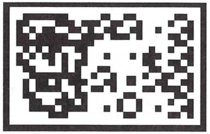
ファイヤーブレード



サファイアアーマー

▶弾丸のムダ使いは禁止

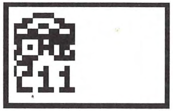
宝箱をはさんでモンスターがいる状態では、宝箱を開こうとすると自動で拳銃を撃ってしまう。そんなときは、斜めを向いて開けよう。



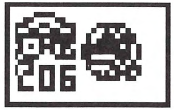
▲弾丸は貴重品だから、大事にしないとね。

▶接近戦に持ち込む

遠くから強力な攻撃してくるモンスターは、思いきって接近戦に持ち込んだ方がいい。接近戦ではあまり強くなかったりするぞ。



◀ミサイル攻撃は痛いのナンの。



▶1発くらってでも近づいた方がマシ。



痛恨攻撃が怖い

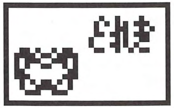
痛恨攻撃は、普通の攻撃より大きなダメージを受けてしまう。体力が減った状態でサーモンドと戦うのはとても危険なことなんだ。



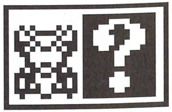
▲1発で倒されちゃうことだってあるぞ！

▶変化の書で装備を強力に

宝箱に入っている装備品の強さには限界があるよ。だから、いらない剣や鎧を変化の書で強力なものに変えよう。何度でもチャレンジ!



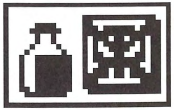
◀よし、この鎧を変化させる。



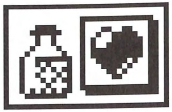
▶やった！クロムアーマーだ。

▶ストックしておく薬は?

いざというとき役に立つ薬。いつも持っていたいのは、解毒剤と、回復薬だ。回復薬はいちばん大きなハートの薬を選んで、ストックしておこう。



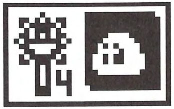
◀解毒剤はいつでも2、3個はもっていたい。



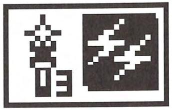
▶大きなハートほど体力を多く回復させる。

▶魔導杖はお得なものを選ぶ

魔導杖はいろいろあるけど、集めるなら効果的なものだけたくさん集めたい。超オススメなのはスライムの杖と雷の杖。この2種類以外は捨てちゃっていいくらいだ。



◀スライムの杖で、強敵をポヨンに変えろ！



▶弾丸が当たらない敵には雷の杖で攻撃だ！



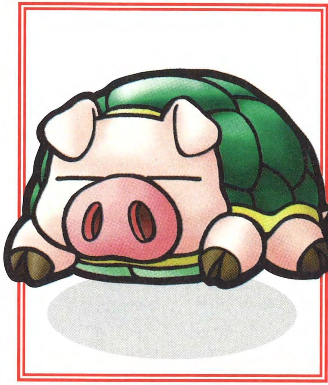
武器が弱くなる!

ジェムジェムはパワーアップした剣のポイントを下げてしまう。ジェムジェムと戦うときは武器を別のものと取り替えよう。



▲せっかく「剣の書」でパワーアップしたのに!

ぶたかめだし。



ブタなのかカメなのかよく判っていない。卵が大好物で主人公をつけ狙う。



R 11〜15R ♥18 ⚔29 🛡26 EXP 09
攻 卵盗/無し 移 ランダム 交 アイテム 属 地

ヒューイ



潮風に吹かれてさまよう風の精霊。ひと吹きで何でも吹き飛ばしてしまう。



R 12R ♥21 ⚔35 🛡32 EXP 10
攻 ノーマル/ワープ【4】 移 ランダム 交 不可 属 水

サーモンド

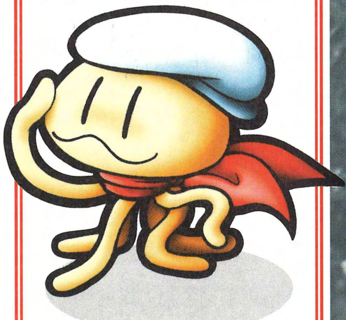


頭のでかいサケ科の陸魚。先の尖ったヒレと鼻のツノで突進攻撃を仕掛ける。



R 13〜17R ♥26 ⚔42 🛡36 EXP 12
攻 痛恨/無し 移 通常 交 両方 属 炎

ジェムジェム



水兵志願のクラゲ型生物。ねむねむバブルと武器を錆びつかせる触手で攻撃する。



R 14〜17、19R ♥31 ⚔45 🛡39 EXP 14
攻 武器劣化/睡眠【1】 移 ランダム 交 両方 属 炎

サーチボム

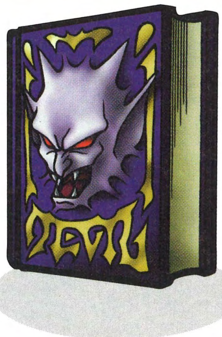


洞窟の財宝を守る自動追尾爆弾型固定砲台。火炎放射とミサイルを搭載している。



R 16〜17、19〜21R ♥33 ⚔51 🛡43 EXP 19
攻 ノーマル/炎・ミサイル【5】 移 固定 交 アイテム 属 水・地

デヴィルブック



悪魔の呪いのかかった書物がモンスターになったもの。宝箱に潜み、呪いをかける。



R 17、20、22〜28、30R ♥50 ⚔80 🛡50 EXP 42
攻 呪い/睡眠【1】 移 ミミック 交 不可 属 無

スナイプス



グラシェアーの進化形態。羽を使って飛び回り、通常弾の他にミサイル攻撃が可能。



R 17、19～22R ♥37 56 48 EXP 23
攻 ノーマル/射撃・ミサイル【6】 移 通常 交 両方 属 雷

バルファイヤー

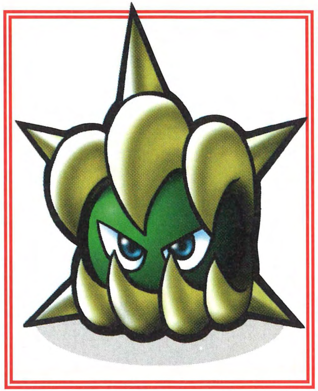


火炎を吐く巻貝型モンスター。分厚い殻は耐熱性に優れるが雷に弱い。



R 18R ♥45 64 52 EXP 30
攻 ノーマル/炎【7】 移 固定 交 不可 属 雷・地

バルサンダー



雷を撃つ二枚貝型モンスター。分厚い殻は電気を通さないが炎に弱い。



R 18R ♥45 64 52 EXP 30
攻 ノーマル/雷【7】 移 固定 交 不可 属 炎・地

モンスターの属性

モンスターの属性は、そのモンスターの弱点を意味しているぞ。属性に対応する武器で攻撃すれば1.5倍のダメージが与えられるよ。

水の属性

水が弱点のモンスターにはドラゴンブレードを使えばいいぞ。

ドラゴンブレード

火の属性

火の属性を持つファイヤーブレードで攻撃すれば、効果てきめん。

ファイヤーブレード

雷の属性

飛行するモンスターにこの属性が多い。雷の属性はサンダーブレードだ。

サンダーブレード

地の属性

地の属性を持つモンスターにはランドアックスで攻撃しよう。

ランドアックス

※属性を持たない、「無属性」のモンスターもいます。
※魔導杖の「雷の杖」は通常のダメージ。

2nd GUARDIAN ガーディアン

ミラーズ

近づくこともままならない



ちょっと気の弱い風神。極度の恥ずかしがり屋で、人が近づくと風袋で追い払う。

R 12R ♥41 攻46 防36 EXP 67
攻 混乱/ワープ【5】 移 ガーディアン 交 不可 属 雷

3rd GUARDIAN ガーディアン

アンナ

頭上から雷が襲う

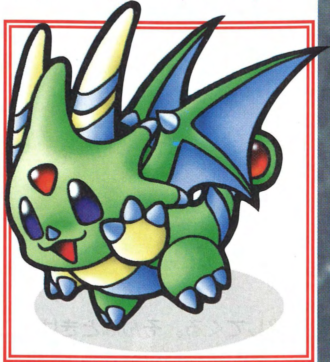


ミラーズの姉の雷神。性格は逆に粗暴で、ギター型の杖で雷を落としまくる。

R 18R ♥63 攻72 防43 EXP 76
攻 痛恨/雷【8】 移 ガーディアン 交 不可 属 水

仲間専用のモンスター

フワロン



ココロンの飛行形態。素早く飛び回り、上空から火炎攻撃を仕掛ける。



R— ♥53 ⚔86 🛡54 EXP 50
攻 混乱/炎【3】 移 通常 交 不可 属 雷・水

ベガスロード



ベガスに颯爽とまたがった伝説の黒騎士。雷の様に素早い特攻の名手。



R— ♥88 ⚔118 🛡99 EXP 88
攻 ノーマル/雷【4】 移 通常 交 不可 属 炎・雷

※仲間専用のモンスターデータは攻撃力だけしか反映されません。

21〜30ラウンドの戦い方

いよいよ大詰め。モンスターもかなり強いから気を抜かないで戦おう。

装備したい剣・鎧



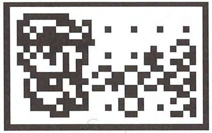
ドラゴンブレード



ドラゴンアーマー

▶遠距離攻撃を避けて戦う

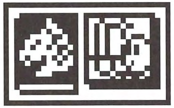
遠距離攻撃ができるモンスターは、間にもう1匹モンスターがいても、攻撃してくる。そんなときは、このポジションで戦おう。攻撃されないぞ。



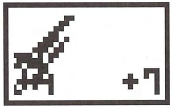
▲ここなら安全だ。落ちついて倒そう。

▶剣と鎧をパワーアップ

剣と鎧をどんどんパワーアップさせて、できれば＋7にしたい。剣の書と盾の書を手に入れるため、変化の書を書物に使っていこう。



◀剣の書をたくさんためておこう。



▶強い剣をさらにパワーアップ！

WANTED!! モンスター手配書



ウォンド

今度は防具が危ない！

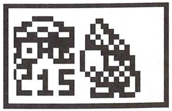
コイツは睡眠の魔法でキッドを眠らせて、防具のポイントを奪う、やっかいなヤツだ。パワーアップしていない鎧に着替えておこう。



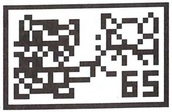
▲眠らされると手におえないぞ。

▶魔導杖をバンバン使おう

敵の攻撃が厳しいので、今までためてきた魔導杖をどんどん使って、ピンチを切り抜けよう。10ポイント以上のダメージをくらうような敵は、すぐポヨンにしちゃえ！



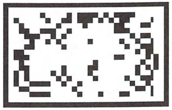
◀何度も攻撃されないうちに杖を使おう。



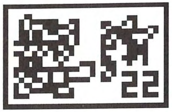
▶EXPは少なくなるけど、やられるよりマシ。

▶いざとなったら大砲だ!

モンスターの体力を１ポイントにしてしまう大砲は、最後の切り札だ。絶体絶命のピンチになったらドカンと撃とう。ノーダメージで勝てるぞ！　大砲をいつでも使えるようにGOLDは残しておこう。



◀見事命中。相手はダウン寸前。



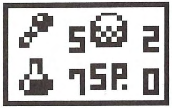
▶追い討ちの１発だ。楽勝だね。

▶レベルアップと回復薬ゲット

最後の戦いを迎える前に、レベルアップをしておこう。そして、大事なのが回復薬を手に入れること。回復薬を３つくらい持ってないとガーディアンに勝つのは難しいぞ。



◀レベルが上がれば攻撃力も１～２上がる。



▶回復薬はあればあるだけいい。

WANTED!!
モンスター手配書



ロムノフ

いちばん厄介なモンスター

コイツは防御力が255もあるんだ！　剣でたたっ斬っても、わずか１ポイントのダメージしか与えられない。雷の杖でやっつけよう。



▲まともに相手をすると危険。

デルフィーナ

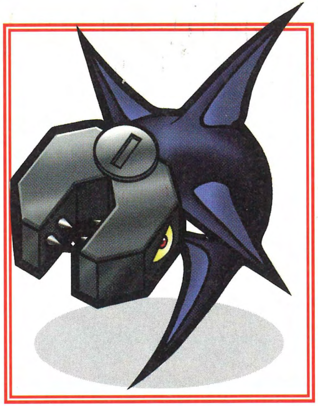


上半身が人型で下半身をヘビが食らいつく夫婦モンスター。毒と混乱が得意。



R 21～25R　♥42　⚔70　🛡56　EXP 32
攻 毒・混乱/混乱【3】　移 通常　交 GOLD　属 炎・水

スパナヘッド



レンチ型の頭を持つサメ。性格は至ってどう猛で、口からミサイルも撃ってくる。



R 22～23、25、26R　♥47　⚔79　🛡61　EXP 35
攻 ノーマル/ミサイル【1】　移 通常　交 アイテム　属 雷

ウォンド

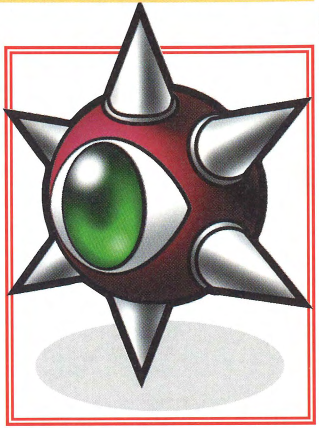


薄暗い場所を好む水霊。普段は水溜まり状になって身を潜める。魔法攻撃も使える。



R 23、25〜28R ♥60 84 64 EXP 39
攻 防具劣化/睡眠・混乱【2】 移 固定 交 アイテム 属 雷・水

ムーバー



洞窟の財宝を守る浮遊機雷型固定砲台。睡眠音波で侵入者の動きをとめる働きをする。



R 24R ♥54 99 66 EXP 47
攻 オイル盗/睡眠【1】 移 固定 交 不可 属 炎・地

ロムノフ



洞窟の奥深い所に棲むビッグフット。その巨大な腕のパンチ力は絶大な威力を誇る。



R 26〜30R ♥08 102 255 EXP 99
攻 混乱・痛恨/無し 移 ランダム 交 不可 属 水・地

フラウド

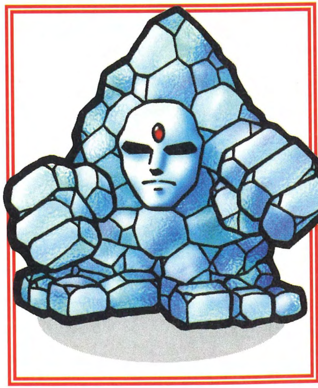


海で亡くなった海賊共の亡霊。人なつっこいが、呪いでアイテムに呪いをかけてくる。



R 27〜30R ♥61 108 72 EXP 66
攻 呪い/混乱【2】 移 ランダム 交 GOLD 属 無

アイスガイ



全身が硬い氷で被われた巨人。拳から発する凍てつく吹雪で相手を吹き飛ばす。

R 28〜30R ♥72 114 78 EXP 72
攻 ノーマル/ワープ【3】 移 通常 交 不可 属 炎・地

モンスターの攻撃種類

モンスターの攻撃は、通常攻撃と、それに追加効果がある攻撃、そして、遠距離から繰り出す特殊攻撃の3種類あるんだ。

追加効果

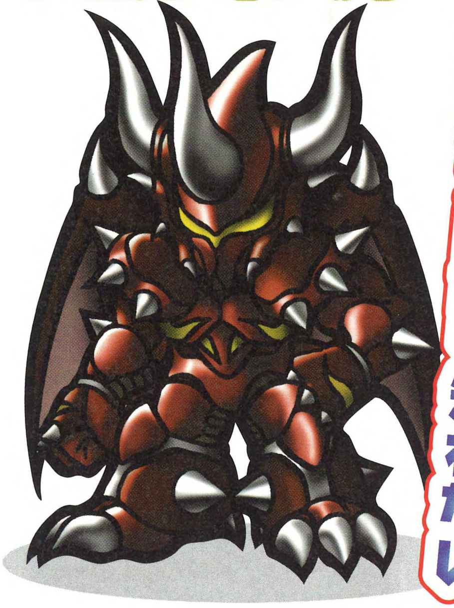
毒：毒を与える
混乱：混乱させる
GOLD盗：お金を盗む
卵盗：モンスターの卵を盗む
オイル盗：オイルを盗む
痛恨：通常の1.25倍のダメージ
呪い：装備品に呪いをかける
武器劣化：武器の攻撃力を下げる
防具劣化：防具の防御力を下げる

特殊攻撃

射撃：遠くから銃を撃つ
炎：遠くから火炎攻撃をする
睡眠：睡眠の魔法弾を放つ
混乱：混乱の魔法弾を放つ
ワープ：主人公をワープさせる
ミサイル：ミサイルを撃つ

4th GUARDIAN ガーディアン

イビルマスカー



その破壊力は計り知れない

魔界のエリートモンスター。漆黒の仮面からは不気味なオーラを発している。

R 24R ♥84 109 66 EXP 85
攻 オイル盗/炎・雷【10】 移 ガーディアン 交 不可 属 地

Last GUARDIAN ガーディアン

ヘクトパス

牙をむく悪の権化



幾多の海を荒らし回っている魔界の大ダコ。ミサイルや痛恨等の攻撃が超痛い。

R 30R ♥97 ⚔139 🛡93 EXP 99
攻 混乱・痛恨/炎・ミサイル【∞】 移 ガーディアン 交 不可 属 炎

データの章

この章では、アイテムの詳細なデータや、通信を使ったアイテム交換の方法を紹介しているぞ。

アイテム

アイテムのデータを大公開！アイテムには装備するもの、使い捨てのものがあるけど、まずは金貨、弾丸、オイル、モンスターの卵から紹介！

装備するアイテム

剣・鎧・指環

使い捨てのアイテム

魔導書・薬・魔導杖

金貨（GOLD）



モンスターの交渉や通信時に支払う。

弾　丸



遠距離攻撃ができる。99発まで持てる。

オイル



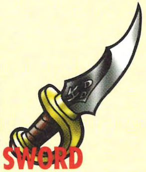
ランプの燃料。1面ごとに1個減る。

モンスターの卵



交渉が成立したモンスターが入っている。

剣（けん） SWORD



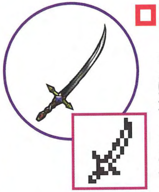
剣はキッドの主力となる武器だ。強力なものを装備して、攻撃力をアップさせよう。「剣の書」を使えば、さらに強くなっていく。

キャプテンダガー



始めに装備している護身用の短剣。
攻撃力＋４。

ロングサーベル



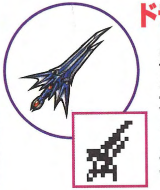
刀身が長く攻撃力もそこそこ。
攻撃力＋11。

ファイヤーブレード



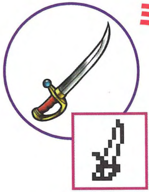
灼熱の刃を持った剣。炎の属性。
攻撃力＋26。

ドラゴンブレード



竜を象った剣。水の属性を持つ。
攻撃力＋48。

ミドルサーベル



ごく一般に使用されるサーベル。
攻撃力＋７。

ランドアックス



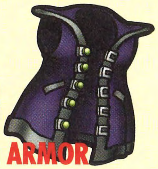
大地をも揺るがす斧。地の属性。
攻撃力＋19。

サンダーブレード



振ると電撃が走る剣。雷の属性。
攻撃力＋34。

鎧（よろい） ARMOR



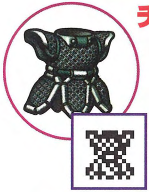
敵の攻撃から身を守ってくれる鎧は、剣と同じくらい大切なアイテムだ。「盾の書」でパワーアップできるぞ。

パイレーツコート



始めに装備している厚手のコート。
防御力＋５。

チェーンメイル



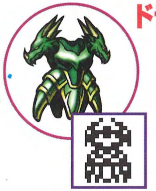
鋼鉄製の鎖かたびら。防御力も高い。
防御力＋15。

サファイアアーマー



サファイアに匹敵する硬度を持つ鎧。
防御力＋30。

ドラゴンアーマー



肩に竜の頭を象った鎧だ。
防御力＋50。

スチールチェスト



胸を守る鎧で、軽くて動きやすい。
防御力＋10。

クロムアーマー



とても頑丈な鋼鉄製の鎧だ。
防御力＋24。

デモンズアーマー



悪魔の力を持つと言われる鎧。
防御力＋40。



薬 POTION

薬は迷路に落ちていたり、モンスターを倒すと手に入れることができる。毒薬や混乱薬もあるので、取り扱いに注意しよう。


白い薬


オレンジの薬


青い薬


赤い薬


黄色の薬


緑色の薬


黒い薬

回復薬Ⅰ	HPを20回復
回復薬Ⅱ	HPを50回復
回復薬Ⅲ	HPを80回復
毒薬	4ターンごとにHPが－1
毒消し	毒を浄化
混乱薬	まっすぐに歩けなくなる
万能薬	HPを30回復。呪い以外を治す

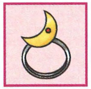


指環 RING

攻撃力を上げたり、罠を避けたりと指環の能力はさまざま。毒状態のときに回復の指環をしているとどんどんHPが減るので注意！


エンジェルリング

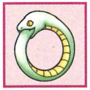

デビルリング


ムーンリング


スターリング


アメジストリング


ダイヤモンドリング


スネークリング

力の指環	攻撃力が上がる
脱力の指環	攻撃力が下がる
守りの指環	防御力が上がる
薄弱の指環	防御力が下がる
疾風の指環	攻撃が必ず当たる
回復の指環	HP回復率が上がる
罠避けの指環	罠にかからなくなる



魔導書 SPELL BOOK

剣や鎧の性能を上げたり、迷路に隠された罠を発見できる魔導書は貴重なアイテムだ。モンスターを倒して手に入れよう。


太陽の書物


月光の書物


明星の書物

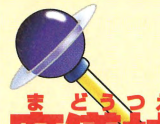

朱雀の書物


青龍の書物


白虎の書物


玄武の書物

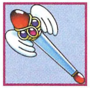
	剣の書	剣の性能が上がる
	盾の書	鎧の性能が上がる
	聖　書	呪いを解除できる
	呪いの書	アイテムに呪いをかける
MAP	フロアの書	全体マップと罠が見える
	識別の書	アイテムを識別する
	変化の書	アイテムを別の物にする

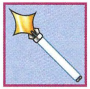


魔導杖 WAND (ROD)

魔力が込められた杖を使えば、どんなピンチも切り抜けられるぞ。「剣の書」か「盾の書」を杖に使うと使用回数が増えるぞ。


サターンロッド


ウィングロッド


シャインロッド


サンフェイスロッド


クラウドロッド


バットロッド


バタフライロッド

	雷 の杖	雷 を落として攻撃
	睡眠の杖	敵を眠らせる
	入れ替えの杖	自分と敵の位置を入れ替える
	吹き飛ばしの杖	敵を何処かへ飛ばす
封	封印の杖	敵の特殊攻撃を封じる
	混乱の杖	敵を混乱状 態にする
	スライムの杖	敵をスライムにする

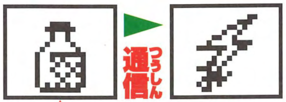
アイテムをトレードしよう

友達とアイテムをトレードしたら、すごいアイテムが手にはいるかも!

トレードとは?

『ダンクエ』の本体を合体させて、友達とアイテムの交換を行うと、送られるアイテムは変化して、まったく別のアイテムになるんだ。

アイテムが変化するぞ!

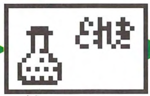


友達が送ったもの　自分に届いたもの

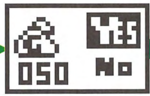
トレードの手順



▲マップアイコンで下を押してこの画面にする。

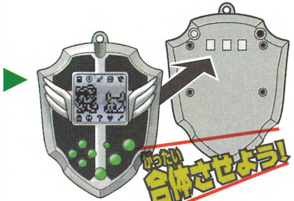


▲上でアイテム、下で卵。友達に送るものを決める。



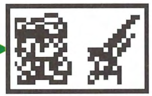
▲トレードにかける費用を3段階から選ぼう。


▲これがトレード画面。準備した友達の本体と…。



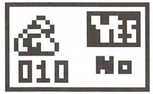


▲成功するとOK。失敗するとERRORと表示が出る。


▲ついに、アイテム入手。すごいアイテムだ!

トレードの費用について

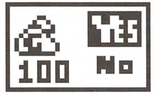
トレード時に払う費用は3段階から選べるよ。金額が多いほどいいアイテムが出る確率が高くなるんだ。ケチケチしちゃダメ。



◀安くていいけど毒薬などの良くないアイテムも全種類出る。



◀弱い剣や鎧が送られてこない。毒薬も出ないぞ。



◀50Gよりもさらにお得。特殊アイテムの出る率も高いぞ。

なんとトレードでしか手に入らないアイテムがある!

トレードの最大の利点はこの特殊アイテムが入手できることなんだ。すごいものばかりでビックリ! 全部手に入れたいね。

スーパーアロー

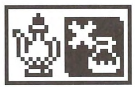

拳銃の攻撃力がアップするぞ。

タリスマン


魔法の攻撃力がアップする。

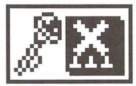
セイントブローチ

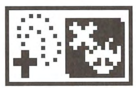
敵の攻撃の追加効果(毒など)を防ぐ。

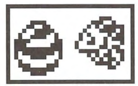
魔法のランプ

オイルがなくても明るく照らし出す。

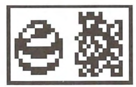
魔法の眼鏡


すべてのアイテムが識別済みになる。

盗賊の鍵

ワナを消滅させることができる。

アミュレット

アイテムに呪いがかからなくなる。

フワロンの卵

通信でのみ現れるモンスターだ。

ベガスロードの卵

すご～く強いぞ。頼れる味方だね。

伝説のアイテム

最後のガーディアンを倒したら、エンブレムが手に入る。これを使えば伝説のアイテムがゲットできるんだ。

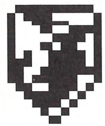
入手方法は２種類

その1



エンブレムを持った状態で最終ガーディアンを倒す。

その2



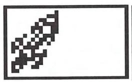
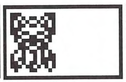
エンブレムを持った状態でアイテムをトレードする。

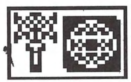
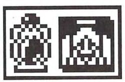
魔法陣の書物ゲット!!



1ラウンドにつき1度だけ敵の動きを15ターン止める

全部手に入れてその効果を確かめよう

ラグナロク	ゴールデンアーマー	ブレイヴリング
		

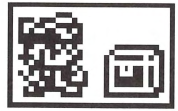
ミラクルロッド	エリクサー	
		これらは第1章〜6章とトレードすることで、どれか手に入るよ。

『ダンクエ』㊙情報

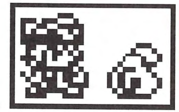
『ダンジョンクエスト』の、秘密をこっそり教えちゃうぞ。

アイテムの出現率

宝箱を開けたときにどんなアイテムが現れるのか、確率で決まっている。下で紹介しているけど、＞の記号が開いてる方が出やすい。

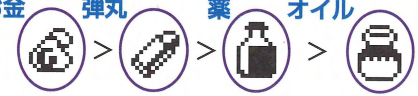


◀落ちてた宝箱の中身は何？



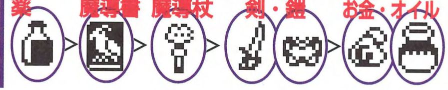
▶いちばん出やすいお金だった。

落ちている宝箱



お金 ＞ 弾丸 ＞ 薬 ＞ オイル

モンスターが落とす宝箱



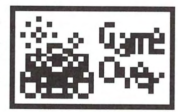
薬 ＞ 魔導書 ＞ 魔導杖 ＞ 剣・鎧 ＞ お金・オイル

トレードで能力がパワーアップ!

『ダンクエ』各章とトレードすると、その証として「称号」がもらえる。すると、なんとキッドの攻撃力や防御力がアップするんだ。



◀アップするのは２ポイントだ。



▶ゲームオーバーになっても効果は残るぞ！

MAP

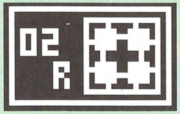
ダンクエのマップは1〜10、11〜20、21〜30ラウンドというくくりの中で16種類のマップがランダムで選ばれるんだよ。複雑なマップで頭が混乱したら、チェックしてみよう。

マップはランダム！



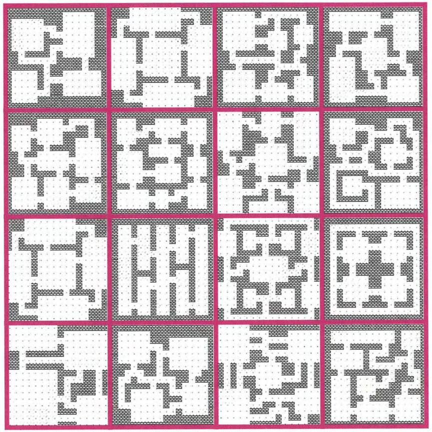
◀2ラウンドのマップはこんな感じ。

もう1回やり直すと？

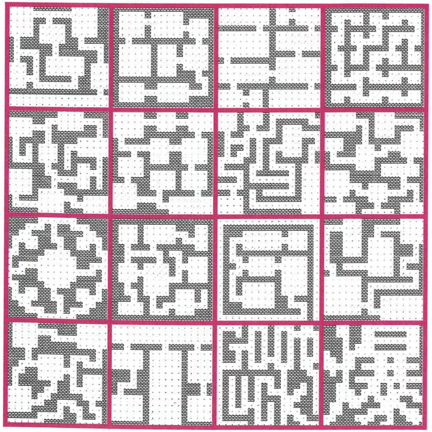


◀やり直したら、まったく違うものに。

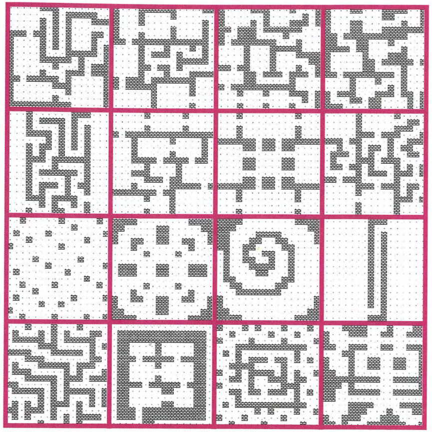
1〜10ラウンドのMAP



11〜20ラウンドのMAP



21〜30ラウンドのMAP



KONAMI OFFICIAL GUIDE

DUNGEON QUEST ダンジョンクエスト
第4章「海賊キッドの宝探し」パーフェクトガイド

1999年4月18日　初版発行

発　行　コナミ株式会社

発　売　株式会社新紀元社

〒101-0054 東京都千代田区神田錦町2-5 KSビル

TEL:03-3291-0961　FAX:03-3291-0963

郵便振替 00110-4-27618

執　筆　新紀元社編集部

編　集　コナミ株式会社CP事業部

新紀元社編集部

デザイン　㈱クリエイティブ・オーイ

印刷・製本　㈱オーイ・アート・プリンティング

ISBN4-88317-752-1

定価はカバーに表示してあります。

Printed in Japan

ゲーム内容についてのご質問には一切お答えできません。
特にお電話でのご質問はご遠慮下さい。

ホームページアドレス

コナミ株式会社　http://www.konami.co.jp/

株式会社新紀元社　http://www.shinkigensha.co.jp/

KONAMI CREATIVE PRODUCTS CP

NK159

ISBN4-88317-752-1

C0076 ¥476E

9784883177523

定価：本体476円(税別)

1920076004766

発行　コナミ株式会社
発売　株式会社新紀元社

